

DataBase

Jörg Richter

| |
|----------------------|
| COLLABORATORS |
|----------------------|

| | | | |
|---------------|----------------------------|-----------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> DataBase | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Jörg Richter | August 24, 2022 | |

| |
|-------------------------|
| REVISION HISTORY |
|-------------------------|

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|-----------------------------|----------|
| 1 | DataBase | 1 |
| 1.1 | DataBase Professional Hilfe | 1 |
| 1.2 | Allgemeine Informationen | 1 |
| 1.3 | ARexx Befehle | 2 |
| 1.4 | ARexx Befehle | 5 |
| 1.5 | ARexx Befehle | 5 |
| 1.6 | ARexx Befehle | 6 |
| 1.7 | ARexx Befehle | 6 |
| 1.8 | ARexx Befehle | 6 |
| 1.9 | ARexx Befehle | 7 |
| 1.10 | ARexx Befehle | 7 |
| 1.11 | ARexx Befehle | 7 |
| 1.12 | ARexx Befehle | 7 |
| 1.13 | ARexx Befehle | 8 |
| 1.14 | ARexx Befehle | 8 |
| 1.15 | ARexx Befehle | 8 |
| 1.16 | ARexx Befehle | 9 |
| 1.17 | ARexx Befehle | 9 |
| 1.18 | ARexx Befehle | 9 |
| 1.19 | ARexx Befehle | 10 |
| 1.20 | ARexx Befehle | 10 |
| 1.21 | ARexx Befehle | 10 |
| 1.22 | ARexx Befehle | 10 |
| 1.23 | ARexx Befehle | 11 |
| 1.24 | ARexx Befehle | 11 |
| 1.25 | ARexx Befehle | 11 |
| 1.26 | ARexx Befehle | 12 |
| 1.27 | ARexx Befehle | 12 |
| 1.28 | ARexx Befehle | 12 |
| 1.29 | ARexx Befehle | 12 |

| | | |
|------|---------------|----|
| 1.30 | ARexx Befehle | 13 |
| 1.31 | ARexx Befehle | 13 |
| 1.32 | ARexx Befehle | 13 |
| 1.33 | ARexx Befehle | 14 |
| 1.34 | ARexx Befehle | 14 |
| 1.35 | ARexx Befehle | 14 |
| 1.36 | ARexx Befehle | 14 |
| 1.37 | ARexx Befehle | 15 |
| 1.38 | ARexx Befehle | 15 |
| 1.39 | ARexx Befehle | 15 |
| 1.40 | ARexx Befehle | 16 |
| 1.41 | ARexx Befehle | 16 |
| 1.42 | ARexx Befehle | 16 |
| 1.43 | ARexx Befehle | 16 |
| 1.44 | ARexx Befehle | 17 |
| 1.45 | ARexx Befehle | 17 |
| 1.46 | ARexx Befehle | 17 |
| 1.47 | ARexx Befehle | 18 |
| 1.48 | ARexx Befehle | 18 |
| 1.49 | ARexx Befehle | 18 |
| 1.50 | ARexx Befehle | 19 |
| 1.51 | ARexx Befehle | 19 |
| 1.52 | ARexx Befehle | 19 |
| 1.53 | ARexx Befehle | 20 |
| 1.54 | ARexx Befehle | 20 |
| 1.55 | ARexx Befehle | 20 |
| 1.56 | ARexx Befehle | 20 |
| 1.57 | ARexx Befehle | 21 |
| 1.58 | ARexx Befehle | 21 |
| 1.59 | ARexx Befehle | 21 |
| 1.60 | ARexx Befehle | 22 |
| 1.61 | ARexx Befehle | 22 |
| 1.62 | ARexx Befehle | 22 |
| 1.63 | ARexx Befehle | 23 |
| 1.64 | ARexx Befehle | 23 |
| 1.65 | ARexx Befehle | 23 |
| 1.66 | ARexx Befehle | 24 |
| 1.67 | ARexx Befehle | 24 |
| 1.68 | ARexx Befehle | 25 |

| | |
|------------------------------|----|
| 1.69 ARexx Befehle | 25 |
| 1.70 ARexx Befehle | 25 |
| 1.71 ARexx Befehle | 26 |
| 1.72 ARexx Befehle | 26 |
| 1.73 ARexx Befehle | 26 |
| 1.74 ARexx Befehle | 26 |
| 1.75 ARexx Befehle | 27 |
| 1.76 ARexx Befehle | 27 |
| 1.77 ARexx Befehle | 27 |
| 1.78 ARexx Befehle | 28 |
| 1.79 ARexx Befehle | 28 |
| 1.80 ARexx Befehle | 28 |
| 1.81 ARexx Befehle | 28 |
| 1.82 ARexx Befehle | 29 |
| 1.83 Datumformate | 29 |
| 1.84 Formatformate | 30 |
| 1.85 Formelbefehle | 30 |
| 1.86 Formelbefehle | 31 |
| 1.87 Formelbefehle | 31 |
| 1.88 Formelbefehle | 32 |
| 1.89 Formelbefehle | 32 |
| 1.90 Formelbefehle | 32 |
| 1.91 Formelbefehle | 32 |
| 1.92 Formelbefehle | 33 |
| 1.93 Formelbefehle | 33 |
| 1.94 Formelbefehle | 33 |
| 1.95 Formelbefehle | 33 |
| 1.96 Formelbefehle | 33 |
| 1.97 Formelbefehle | 34 |
| 1.98 Formelbefehle | 34 |
| 1.99 Formelbefehle | 34 |
| 1.100Formelbefehle | 34 |
| 1.101Formelbefehle | 34 |
| 1.102Formelbefehle | 35 |
| 1.103Formelbefehle | 35 |
| 1.104Formelbefehle | 35 |
| 1.105Formelbefehle | 35 |
| 1.106Formelbefehle | 35 |
| 1.107Formelbefehle | 36 |

| | | |
|-------|-------------------------|----|
| 1.108 | Formelbefehle | 36 |
| 1.109 | Formelbefehle | 36 |
| 1.110 | Formelbefehle | 36 |
| 1.111 | Formelbefehle | 37 |
| 1.112 | Formelbefehle | 37 |
| 1.113 | Formelbefehle | 37 |
| 1.114 | Formelbefehle | 38 |
| 1.115 | Formelbefehle | 38 |
| 1.116 | Formelbefehle | 38 |
| 1.117 | Formelbefehle | 39 |
| 1.118 | Formelbefehle | 39 |
| 1.119 | Formelbefehle | 39 |
| 1.120 | Formelbefehle | 39 |

Chapter 1

DataBase

1.1 DataBase Professional Hilfe

DataBase Professional Hilfe

© Copyright 1995
Jörg Richter

Nur für registrierte Anwender von DataBase Professional !

Information
Allgemeine Informationen

ARexx
ARexx Befehle alphabetisch sortiert

Standardeintrag

- a) Datum
Möglichkeiten beim Feldtyp "Datum"
- b) Format
Möglichkeiten beim Feldtyp "Format"
- c) Formel
Möglichkeiten beim Feldtyp "Formel"

1.2 Allgemeine Informationen

Diese Datei ist urheberrechtlich geschützt. Sie darf nur ↔
registrierten Kunden
von DataBase Professional zugänglich gemacht werden. Bitte beachten Sie
dies, da sonst die Aktualisierung und der Fortbestand nicht gewährleistet

ist.

Mit dieser Hilfedatei sollen die mächtigen Funktionen von DataBase Professional am Bildschirm zur Verfügung gestellt werden, um so den Griff zum Handbuch zu ersparen. Sie soll aber nicht das Handbuch ersetzen, sondern nur zum Nachschlagen dienen.

20.07.95, Jörg Richter

Zurück zum
Hauptmenü

.

1.3 ARexx Befehle

Alphabetische Befehlsübersicht:

ADD

GETSIZE

PUTPROMPT

GETSPEZIAL

PUTSIZE

BASE

GETTYPE

PUTSPEZIAL

BASEADDRESS

GETXY

PUTTYPE

BOX

GOTO

PUTXY

BOXFILL

IMPORT

RECALCULATE

CLEARMASK

INVERTMARKS

REQUEST

CLOSE

ISMARKED

REQUESTNUMBER

COPYTOCLIP

REQUESTTEXT

CURRENT

LEFTONE

RIGHTONE

CURRENTBASE

LEFTTOTAL

RIGHTTOAL

LINE

DBCOMMAND

LOADPIC

SAVE

DBTOBACK

LOADGADGETS

SEARCH

DBTOFRONT

MARK

SEARCHFIELD

DELETE

MARKRANGE

SEARCHNEXT

DEMARKRANGE

MESSAGE

SEARCHPREV

DISPLAY

SEARCHSIM

OPEN

SETCOLOR

EDIT

SETFILENAME

PLAY

SETSEARCH

FINDBASE

PRINT

SETFONT

PRINTALL

SHOW

GETCOLOR

PRINTMARKED

SORT

GETDATA
PICKFIELD

GETDEFAULT
PUTCOLOR
TEXT
GETFILENAME
PUTDATA
TOTAL
GETNAME
PUTDEFAULT

GETPLACE
PUTNAME
VIEW
GETPROMPT
PUTPLACE
WAITCOMMAND

1.4 ARexx Befehle

Base

Syntax : Base <#>

Funktion: Mit dem Befehl kann eine neue Base ausgewählt werden.

Beispiel: Base 5

RESULT : <Dateiname> der gewählten Base

RC : 0 falls ok, 5 wenn das Argument ungültig.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.5 ARexx Befehle

FindBase

Syntax : FindBase <Dateiname>
Funktion: Gibt die Nummer der Base zurück, in der die Datei geladen ist.
Beispiel: FindBase 'KundenKartei.db'
RESULT : -
RC : <Nummer der Base>. Wird die Datei nicht gefunden, so ist RC gleich -1.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.6 ARexx Befehle

Current

Syntax : Current
Funktion: Liefert die Nummer des aktuellen Datensatzes.
Beispiel: Current
RESULT : <Datensatznummer> (z.B. 19)
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.7 ARexx Befehle

CurrentBase

Syntax : CurrentBase
Funktion: Liefert die Base Nummer der aktuellen Datei.
Beispiel: CurrentBase
RESULT : -
RC : <Base Nummer>

Alphabetische Befehlsübersicht

1.8 ARexx Befehle

Open

Syntax : Open <Pfad/Name>
Funktion: Lädt eine Datei in den Speicher.
Eine evtl. vorhandene Datei auf der aktuellen Base geht verloren.
Beispiel: Open "DH1:DataBase/Kunden/Adressen.db"
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Datei nicht geladen werden konnte.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.9 ARexx Befehle

Close

Syntax : Close
Funktion: Schließt die aktuelle Datei.
Beispiel: Close
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.10 ARexx Befehle

Save

Syntax : Save [Pfad/Name]
Funktion: Speichert eine Datei. Als Argument kann ein neuer Dateiname angegeben werden. Ansonsten wird die aktuelle Datei unter dem alten Namen gespeichert.
Beispiel: Save "DH1:Datenbank/Adressen"
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.11 ARexx Befehle

Import

Syntax : Import <Pfad/Name>
Funktion: Eine als Argument anzugebende Datei wird zu der aktuellen Datei importiert.
Beispiel: Import "DH0:Adressen.import"
RESULT : -
RC : 0 falls Datei geladen werden konnte, sonst 5.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.12 ARexx Befehle

Print

Syntax : Print <Print device> <Pfad/Name>

Funktion: Der aktuelle Datensatz wird gedruckt. Als Argumente müssen immer das Print device (z.B PRT:;) und die Druckmaske übergeben werden. Soll in die Zwischenablage (Klembrett bzw. Clipboard) gedruckt werden, so ist als Print device 'CLIPBOARD' anzugeben.

Beispiel: Print "PRT:" "DHO:Datenbank/Kunden/Kunden.prt"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.13 ARexx Befehle

PrintAll

Syntax : PrintAll <Print device> <Pfad/Name>

Funktion: Druckt die gesamte Datei. Argumente wie bei Print

Beispiel: Print 'CLIPBOARD' "DH1:Datenbank/Kunden.prt"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.14 ARexx Befehle

PrintMarked

Syntax : PrintMarked <Print device> <Pfad/Name>

Funktion: Entspricht der Funktion

Print

, mit dem Unterschied, daß nur die markierten Datensätze gedruckt werden.

Beispiel: PrintMarked "PAR:" "Kunden/Kunden.prt"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.15 ARexx Befehle

LeftTotal

Syntax : LeftTotal
Funktion: Springt an den Anfang der aktuellen Datei.
Beispiel: LeftTotal
RESULT : -
RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der erste, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.16 ARexx Befehle

RightTotal

Syntax : RightTotal
Funktion: Spring an das Ende der aktuellen Datei.
Beispiel: RightTotal
RESULT : -
RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der letzte, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.17 ARexx Befehle

LeftOne

Syntax : LeftOne
Funktion: Der aktuelle Datensatz wird um eins erniedrigt.
Beispiel: LeftOne
RESULT : -
RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der erste, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.18 ARexx Befehle

RightOne

Syntax : RightOne
Funktion: Der aktuelle Datensatz wird um eins erhöht.
Beispiel: RightOne
RESULT : -
RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der letzte, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.19 ARexx Befehle

Search

Syntax : Search <Suchbegriff>
Funktion: Sucht den immer anzugebenden Suchbegriff vorwärts vom Anfang der Datei. Die Einstellungen können mit SetSearch vorgenommen werden.
Beispiel: Search "Müller"
RESULT : <Feldnummer> (z.B. 3)
RC : 0 falls gefunden, sonst 5.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.20 ARexx Befehle

SearchNext

Syntax : SearchNext <Suchbegriff>
Funktion: Sucht den anzugebenden Suchbegriff vorwärts ab dem aktuellen Datensatz.
Beispiel: SearchNext "Müller"
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 wenn nicht gefunden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.21 ARexx Befehle

SearchPrev

Syntax : SearchPrev <Suchbegriff>
Funktion: Sucht den anzugebenden Suchbegriff rückwärts ab dem aktuellen Datensatz.
Beispiel: SearchPrev "Müller" CASE
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 wenn nicht gefunden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.22 ARexx Befehle

Add

Syntax : Add
Funktion: Fügt einen neuen Datensatz hinter dem aktuellen hinzu. Der neue

Datensatz ist nun der aktuelle.
Beispiel: Add
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 wenn kein neuer Datensatz erzeugt werden konnte.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.23 ARexx Befehle

Delete

Syntax : Delete
Funktion: Der aktuelle Datensatz wird gelöscht.
Beispiel: Delete
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.24 ARexx Befehle

PutData

Syntax : PutData <Feld> <Text>
Funktion: Daten werden direkt in das Feld des aktuellen Datensatzes geschrieben.
Beispiel: PutData \$F1 "DataBase Professional"
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.25 ARexx Befehle

GetData

Syntax : GetData <Feld> oder GetData <Feldname>
Funktion: Daten werden direkt aus einem Feld gelesen.
Beispiel: GetData \$F1
RESULT : <Inhalt des Feldes> (z.B. "Müller")
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.26 ARexx Befehle

PutDefault

Syntax : PutDefault <Feld> <Text>

Funktion: Schreibt den Text in den Standardeintrag des anzugebenden Feldes.

Beispiel: PutDefault \$F2 "Deutschland"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.27 ARexx Befehle

GetDefault

Syntax : GetDefault <Feld>

Funktion: Liest den Standardeintrag eines Feldes.

Beispiel: GetDefault \$F2

GetDefault "Name: "

RESULT : <Inhalt des Standardeintrages> (z.B. "\$2.0=F2*1.15\$")

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.28 ARexx Befehle

Mark

Syntax : Mark

Funktion: Der aktuelle Datensatz wird markiert. Ist der Datensatz bereits markiert, wird dieser wieder demarkiert.

Beispiel: Mark

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.29 ARexx Befehle

MarkRange

Syntax : MarkRange <Feld> [Muster]

Funktion: Markiert alle Datensätze in dem anzugebenden Feld, welche mit dem Muster übereinstimmen.

Beispiel: MarkRange \$F2 "Sch#?"

RESULT : <Anzahl der markierten Datensätze> (z.B. 4)
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.30 ARexx Befehle

DeMarkRange

Syntax : DeMarkRange <Feld> [Muster]
Funktion: Demarkiert alle Datensätze in dem anzugebenden Feld, welche mit dem Muster übereinstimmen.
Beispiel: DeMarkRange \$F2 "Sch#?"
RESULT : <Anzahl der demarkierten Datensätze> (z.B. 6)
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.31 ARexx Befehle

InvertMarks

Syntax : InvertMarks
Funktion: Alle nicht markierten Datensätze werden markiert und alle markierten Datensätze werden demarkiert.
Beispiel: InvertMarks
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.32 ARexx Befehle

IsMarked

Syntax : IsMarked
Funktion: Gibt einen Wert, ob der Datensatz markiert ist oder nicht.
Beispiel: IsMarked
RESULT : -
RC : 0 wenn markiert, 5 wenn nicht markiert.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.33 ARexx Befehle

Sort

Syntax : Sort [<Index1> [<Index2>]]

Funktion: Sortiert die Datei mit den angegebenen Indexfeldern. Werden keine Indexfelder angegeben, wird die Datei mit den alten Indexfeldern nochmal sortiert. Wird nur ein Indexfeld angegeben, so wird nur nach diesem sortiert.

Beispiel: Sort \$F3
Sort \$F2 \$F9
Sort "Name: " "Vorname: "
Sort

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls ein oder beide Indexfeld(er) nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.34 ARexx Befehle

Total

Syntax : Total

Funktion: Liefert die Anzahl der vorhandenen Datensätze.

Beispiel: Total

RESULT : <Anzahl der Datensätze> (z.B. 278)

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.35 ARexx Befehle

ReCalculate

Syntax : ReCalculate [All]

Funktion: Berechnet den aktuellen Datensatz neu. Mit der Option 'ALL' wird die gesamte Datei neu berechnet.

Beispiel: ReCalculate ALL

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.36 ARexx Befehle

Message

Syntax : Message <Text>

Funktion: Der übergebene Text wird in der Statuszeile angezeigt.

Beispiel: Message "DataBase Professional"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.37 ARexx Befehle

DBtoFront

Syntax : DBtoFront

Funktion: Der DataBase Screen wird nach vorne geholt.

Beispiel: DBtoFront

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.38 ARexx Befehle

DBtoBack

Syntax : DBtoBack

Funktion: Der DataBase Screen wird nach hinten gelegt.

Beispiel: DBtoBack

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.39 ARexx Befehle

Display

Syntax : Display <On|Off>

Funktion: Schaltet die Bildschirmaktualisierung an oder aus. Vorsicht !

Beispiel: Display OFF

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.40 ARexx Befehle

Show

Syntax : Show [New|Marked|All]

Funktion: Zeigt die Daten neu an. Argumente:

- "New" zeigt die ganze Maske neu an
- "Marked" zeigt nur markierte Datensätze an
- "All" zeigt wieder alle Datensätze an

Beispiel: Show

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.41 ARexx Befehle

PickField

Syntax : PickField <Text>

Funktion: Auswahl eines Feldes mit der Maus, wobei "Text" in der Statuszeile angezeigt wird.

Beispiel: PickField "Bitte wählen Sie ein Feld aus ..."

RESULT : <Nummer des Feldes> (z.B. 4)

RC : 0 falls ok, 5 falls kein Feld ausgewählt wurde.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.42 ARexx Befehle

ClearMask

Syntax : ClearMask

Funktion: Löscht den Maskenbereich des Bildschirms.

Beispiel: ClearMask

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.43 ARexx Befehle

Text

Syntax : Text <x> <y> <Farbe> <Plazierung> <Text>

Funktion: Schreibt einen Text auf den Bildschirm <x> und <y> sind die

Anfangskoodinaten in Pixel, <Farbe> ist die Farbe der Schrift, <Plazierung> kann LEFT (= linksbündig), RIGHT (= rechtsbündig) oder CENTER (= zentriert) sein.

Beispiel: Text 100 50 1 LEFT "Merian Software & Design"

RESULT : <Textlänge in Pixel> (z.B. 64)

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.44 ARexx Befehle

LoadPic

Syntax : LoadPic <Bild> <x> <y> [CENTER]

Funktion: Lädt und zeigt ein Bild auf dem Bildschirm. Mit der Option CENTER wird das Bild wie beim DIA-Modus ausgerichtet.

Beispiel: LoadPic "PicBase/PicIdx/Garten23.iff" 450 210 CENTER

RESULT : <width> <height> (z.B. 95 120)

RC : 0 falls ok, 5 falls das Bild nicht geladen werden konnte.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.45 ARexx Befehle

PutXY

Syntax : PutXY <Feld> <x> <y>

Funktion: Setzen der Feldkoordinaten. Soll nur eine Koordinate geändert werden, kann für die andere ein "?" eingegeben werden und sie bleibt unverändert.

Beispiel: PutXY \$F2 45 210

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.46 ARexx Befehle

PutName

Syntax : PutName <Feld> <Name>

Funktion: Setzt den Feldnamen.

Beispiel: PutName \$F7 "Vorname: "

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.47 ARexx Befehle

PutColor

Syntax : PutColor <Feld> <Feldfarbe> <Datenfarbe> <Datenhintergrundfarbe>

Funktion: Setzt die Feld- und Datenfarbe. Soll eine Farbe nicht geändert werden, kann dafür ein "?" eingegeben werden und die Farbe wird nicht geändert.

Beispiel: PutColor \$F3 2 ? 0

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.48 ARexx Befehle

PutType

Syntax : PutType <Feld> <0|1|2|3|4|5|6|7>

Funktion: Setzen des Feldtypes.

0 = Text, 1 = Nummer, 2 = Zahl, 3 = Zeichen

4 = Datei, 5 = Datum, 6 = Bild, 7 = Format

Beispiel: PutType \$F14 5

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.49 ARexx Befehle

PutPlace

Syntax : PutPlace <Feld> <0|1|2>

Funktion: Setzen der Datenplatzierung.

0 = Links, 1 = Rechts, 2 = Mitte

Beispiel: PutPlace \$F8 2

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.50 ARexx Befehle

PutPrompt

Syntax : PutPrompt <Feld> <0|1>
Funktion: Setzen der Datenabfrage.
 0 = Rechts, 1 = Unterhalb
Beispiel: PutPrompt \$F1 0
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.51 ARexx Befehle

PutSpezial

Syntax : PutSpezial <Feld> <Wert>
Funktion: Setzen des Spezialeintrages.
 Bei Text : 0 = Nicht verbunden, 1 = verbunden
 Bei Zahl : Anzahl der Nachkommastellen
 Bei Datum : 0 = nicht aktualisieren,
 1 = beim Laden aktualisieren
 Bei Bild : 0 = keinen Rahmen, 1 = 3D rein, 2 = 3D raus
 +10 = DIA Modus
 (also möglich sind 0,1,2,10,11,12)
 Bei Formel: 0 = nach Beenden des Editierens berechnen,
 1 = sofort berechnen
Beispiel: PutSpezial \$F2 1
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.52 ARexx Befehle

PutSize

Syntax : PutSize <Feld> <Feldlänge>
Funktion: Setzen der Feldlänge.
Beispiel: PutPrompt \$F8 25
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.53 ARexx Befehle

GetXY

Syntax : GetXY <Feld>
Funktion: Liefert Feldkoordinaten.
Beispiel: GetXY \$F5
RESULT : <X Koordinate> <Y Koordinate> (z.B. "40 170")
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.54 ARexx Befehle

GetName

Syntax : GetName <Feld>
Funktion: Liefert Feldnamen.
Beispiel: GetName \$F16
RESULT : <Feldname> (z.B. "Vorname :")
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.55 ARexx Befehle

GetColor

Syntax : GetColor <Feld>
Funktion: Liefert Feld- und Datenfarben.
Beispiel: GetColor \$F7
RESULT : <Feldfarbe> <Datenfarbe> <Datenhintergrundfarbe> (z.B. "2 1 0")
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.56 ARexx Befehle

GetType

Syntax : GetType <Feld>
Funktion: Liefert Feldtyp.
Beispiel: GetType \$F12
RESULT : <0|1|2|3|4|5|6|7> (z.B. "1")
0 = Text, 1 = Nummer, 2 = Zahl, 3 = Zeichen
4 = Datei, 5 = Datum, 6 = Bild, 7 = Format

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.57 ARexx Befehle

GetPlace

Syntax : GetPlace <Feld>

Funktion: Liefert Felddatenplazierung.

Beispiel: GetPlace \$F7

RESULT : <0|1|2> (z.B. "2")

0 = Links, 1 = Rechts, 2 = Mitte

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.58 ARexx Befehle

GetPrompt

Syntax : GetPrompt <Feld>

Funktion: Liefert Felddatenabfrage.

Beispiel: GetPrompt \$F17

RESULT : <0|1> (z.B. "0")

0 = Rechts, 1 = Unterhalb

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.59 ARexx Befehle

GetSpezial

Syntax : GetSpezial <Feld>

Funktion: Liefert Spezialeintrag des Feldes.

Beispiel: GetSpezial \$F5

RESULT : <Wert> (z.B. "12")

Bei Text : 0 = Nicht verbunden, 1 = verbunden

Bei Zahl : Anzahl der Nachkommastellen

Bei Datum : 0 = nicht aktualisieren,

1 = beim Laden aktualisieren

Bei Bild : 0 = keinen Rahmen, 1 = 3D rein, 2 = 3D raus

+10 = DIA Modus

Bei Formel: 0 = nach Beenden des Editierens berechnen,

1 = sofort berechnen

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.60 ARexx Befehle

GetSize

Syntax : GetSize <Feld>
Funktion: Liefert Feldlänge.
Beispiel: GetPrompt \$F12
RESULT : <Feldlänge> (z.B. "25")
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.61 ARexx Befehle

RequestText

Syntax : RequestText <Name>
Funktion: Öffnet einen Requester mit dem Titel <Name>, in welchem ein Text eingegeben werden kann.
Beispiel: RequestText "Suchbegriff eingeben"
RESULT : <eingegebener Text>
RC : 5 falls Abbruch des Requesters, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.62 ARexx Befehle

Request

Syntax : Request <Gadget1|Gadget2|...> <Text>
Funktion: Öffnet einen Requester mit dem Text <Text> und beliebigen Gadgets. Befindet sich vor dem ersten Zeichen für die Gadgets das Zeichen für Unterstreichen, kann das Gadget auch über das erste Zeichen über die Tastatur bestätigt werden.
Beispiel: Request "Speichern|Laden|_Ende" "Wählen Sie ..."
RESULT : -
RC : Das erste Gadget 1, das zweite Gadget 2 usw. . Das letzte Gadget hat immer die Nummer 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.63 ARexx Befehle

BaseAddress

Syntax : BaseAddress <Base>

Funktion: Liefert die Adresse der Datenstruktur von der angegebenen Basenummer als LONGINTEGER Wert. Zusammen mit der Datenstruktur (s. Anhang F) können externe Zusatzprogramme (z.B. Grafische Präsentation) entwickelt werden.

Beispiel: BaseAddress 1

RESULT : <Strukturadresse> (z.B. "127778453")

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.64 ARexx Befehle

LoadGadgets

Syntax : LoadGadgets <Pfad>|RESET

Funktion: Lädt die Gadgets aus dem angegebenen Pfad. Der Pfad muß auf "/" oder ":" enden und kann relativ zum Database Verzeichnis (empfohlen !) oder absolut sein. Wenn statt dem Pfad das Wort "RESET" angegeben wird, wird die Gadgetleiste der Maske neugeladen.

Beispiel: LoadGadgets "PicBase/IdxGadgets/"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.65 ARexx Befehle

WaitCommand

Syntax : WaitCommand <text>

Funktion: Wartet am Hauptfenster auf ein Benutzerkommando. Dies kann ein Tastendruck, ein Mausklick oder eine Gadgetauswahl sein. Dabei wird der Text in der Statuszeile angezeigt.

Rückgabewerte: Bei Tastendruck: Tastencode als Dezimalzahl

(z.B. "65" für "A")

- 76 => Cursor oben

- 77 => Cursor unten

- 78 => Cursor rechts

- 79 => Cursor links

- 95 => HELP

- 80 => F1

...

- 89 => F10

Bei RMB : 0

```

Bei LMB      : <Maus X Koordinate> <Maus Y Koordinate> ↔
              <Taste>
                <Taste> = 1 für SHIFT
                <Taste> = 2 für CONTROL
                <Taste> = 3 für rechte AMIGA
                <Taste> = 4 für ALT
                <Taste> = 0 sonst (keine Taste)
Bei Gadget   : <Gadgetnummer> 0 10

```

```

Beispiel: WaitCommand "Bitte drücken Sie die linke Maustaste"
RESULT   : <Wert> (z.B. "346 178 0")
RC       : -

```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.66 ARexx Befehle

Box

```

Syntax : Box <x> <y> <width> <height> <pen>
Funktion: Malt ein Rechteck mit Breite <width> und Höhe <height> an die
          Position <x> <y> in der Farbe <pen>.
          Spezialwerte für <pen>: - 1000 => AmigaOS like 3D box, out effect
                                   - 1001 => AmigaOS like 3D box, in effect
                                   - 1002 => 3D box, out effect
                                   - 1003 => 3D box, in effect

Beispiel: Box 275 130 80 80 2
RESULT   : -
RC       : -

```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.67 ARexx Befehle

SetFont

```

Syntax : SetFont <Name> <Größe> <Stil>
Funktion: Setzt die Schrift neu. <Stil> kann sich so zusammensetzen:
          0 = Normal
          1 = Fett
          2 = Kursiv
          4 = Unterstrichen
          (z.B. Stil = 2 -> Kursiv, Stil = 5 -> Fett + Unterstrichen)

Beispiel: SetFont Courier.font 18 0
          SetFont Diamond.font 40 2

RESULT   : -
RC       : 5 falls der Font nicht geöffnet werden konnte, sonst 0.

```

WICHTIG : Wenn der SetFont Befehl verwendet wurde, muß UNBEDINGT ein
"SetFont RESET 0" als Befehl folgen !

```
Bsp.: SetFont Helvetica.font 15 4
      Text 40 50 1 LEFT "Testtext"
      SetFont RESET 0
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.68 ARexx Befehle

BoxFill

```
Syntax : BoxFill <x> <y> <width> <height> <pen>
Funktion: Malt ein ausgefülltes Rechteck, s.
          Box
          .
Beispiel: BoxFill 145 200 70 90 3
RESULT  : -
RC      : -
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.69 ARexx Befehle

Line

```
Syntax : Line <x> <y> <width> <height> <pen>
Funktion: Malt eine Linie von der Position <x>,<y> nach <x>+<width>,<y>+<height>.
Beispiel: Line 20 50 600 0 1
RESULT  : -
RC      : -
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.70 ARexx Befehle

CopyToClip

```
Syntax : CopyToClip <Text>
Funktion: Kopiert einen Text in das Klemmbrett.
Beispiel: CopyToClip "Merian Software & Design"
RESULT  : -
RC      : 0 wenn ok, 5 falls Fehler.
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.71 ARexx Befehle

SetColor

Syntax : SetColor <pen> <r> <g>
Funktion: Setzt die Farbe <pen> neu.
Beispiel: SetColor 3 5 5 9
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.72 ARexx Befehle

Edit

Syntax : Edit
Funktion: Beim aktuellen Datensatz wird in den Editiermodus übergegangen.
Beispiel: EDIT
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.73 ARexx Befehle

Goto

Syntax : Goto <nr>
Funktion: Springt zum Datensatz Nummer <nr>.
Beispiel: Goto 12
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.74 ARexx Befehle

RequestNumber

Syntax : RequestNumber <Vorgabewert> <Name>
Funktion: Öffnet einen Requester mit dem Titel <Name>, in welchem eine Zahl
eingegeben werden kann. (Wertebereich INTEGER)
Beispiel: RequestNumber 1 "Kopien"
RESULT : <eingeebene Zahl> (z.B. 5)
RC : 5 falls Abbruch des Requesters, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.75 ARexx Befehle

GetFilename

Syntax : GetFilename
Funktion: Liefert den Dateinamen (mit Pfad) der aktuellen Base.
Beispiel: GetFilename
RESULT : <Pfad/Dateiname> (z.B. "Filofax/Adressen.db")
RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.76 ARexx Befehle

SetFilename

Syntax : SetFilename <Pfad/Dateiname>
Funktion: Setzt den Dateinamen der aktuellen Base.
Beispiel: SetFilename "Filofax/Adressen2.db"
RESULT : -
RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.77 ARexx Befehle

Play

NUR UNTER OS 3.x VERFÜGBAR !

Syntax : Play [VOLUME <vol>] <Pfad und Name des Klangs>
Funktion: Spielt einen Klang ab. Es werden alle Formate unterstützt,
für die DataTypes vorhanden sind.
Beispiel: Play "DH0:Musik/Samples/Bell.8vsx"
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.78 ARexx Befehle

View

NUR UNTER OS 3.x VERFÜGBAR !

Syntax : View [WINDOW] [ID] <Pfad und Name des Bildes>

Funktion: Zeigt ein Bild auf einem eingenen Screen oder in einem Fenster an.

Es werden alle Formate unterstützt, für die DataTypes vorhanden sind.

Beispiel: View WINDOW "DH0:Grafik/ClipArt/Wolf.pcx"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.79 ARexx Befehle

DBCommand

Syntax : DBCommand <Befehlsnummer>

Funktion: Führt jeden Befehl des Menüs über ARexx aus.

Beispiel: DBCommand 10

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.80 ARexx Befehle

SearchField

Syntax : SearchField <Feld>

Funktion: Legt das Suchfeld fest.

Beispiel: SearchField \$F4

RESULT : -

RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.81 ARexx Befehle

SearchSim

Syntax : SearchSim <Ähnlichkeit>

Funktion: Legt den Grad der Ähnlichkeit fest.

1 = hoch

```

        2 = hoch-mittel
        3 = mittel
        4 = mittel-gering
        5 = gering
Beispiel: SearchSim 3
RESULT   : -
RC       : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.82 ARexx Befehle

SetSearch

```

Syntax   : SetSearch [CASE|NOCASE] [ALL|FIELD] [PART|COMPLETE]
           [EQUAL|LOWER|GREATER|SIMILAR]
Funktion: Legt die Einstellungen für die Suche fest.
          CASE|NOCASE: Groß-/Kleinschreibung beachten ja/nein
          ALL|FIELD: Suche in allen Feldern oder nur im Suchfeld
          PART|COMPLETE: Teilwortsuche oder nur vollständige Wörter
          EQUAL|LOWER|GREATER|SIMILAR: Modus: gleich, kleiner, größer, ähnlich
Beispiel: SetSearch CASE ALL EQUAL
RESULT   : -
RC       : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.83 Datumformate

Möglichkeiten für den Standardeintrag beim Feldtyp "Datum"

| Platzhalter | Bedeutung |
|-------------|-------------------------------|
| %d | Tag als zweistellige Zahl |
| %m | Monat als zweistellige Zahl |
| %t | Monat als Text |
| %y | Jahr als zweistellige Zahl |
| %Y | Jahr als vierstellige Zahl |
| %H | Stunde als zweistellige Zahl |
| %M | Minute als zweistellige Zahl |
| %S | Sekunde als zweistellige Zahl |
| %% | Das Zeichen "%" selbst |

```

Beispiele: %d.%m.%Y
           %d. %t '%y
           Glückshausen, den %d/%m/%y
           Am %d.%m um %H:%M

```

1.84 Formatformate

Möglichkeiten für den Standardeintrag beim Feldtyp "Format"

- ? - Ein beliebiges Zeichen kann eingegeben werden
- # - Nur Zahlen können eingegeben werden

Bespiele: ##.##.199# -> z.B. "31.12.1995"
 ? -> z.B. "X"
 Initialien: ?? -> z.B. "Initialien: JR"

1.85 Formelbefehle

Möglichkeiten für den Standardeintrag beim Feldtyp "Formel"

Mathematische Funktionen

ACOS
ASIN
ARCTAN
COS
EXP
LN
LOG
LOG10
POW
SIN
SINCOS
SINH
SQRT
TAN
TANH
ABS
ROUND
INT

REM

SUM

DATASETS

DATE

TIME1

TIME2

MIN

MAX

IF

String Funktionen

IF

CAP

LEFT

RIGHT

DELETE

COPY

INSERT

RELATION

Für weitere Möglichkeiten wie Kombination und Schachtelungen sehen Sie ↔

bitte im Handbuch nach.

1.86 Formelbefehle

ACOS

Syntax : ACOS(x)

Formelbefehle

1.87 Formelbefehle

ASIN

Syntax : ASIN(x)

Formelbefehle

1.88 Formelbefehle

ARCTAN

Syntax : ARCTAN(x)

Formelbefehle

1.89 Formelbefehle

COS

Syntax : COS(x)

Formelbefehle

1.90 Formelbefehle

EXP

Syntax : EXP(x)

Formelbefehle

1.91 Formelbefehle

LN

Syntax : LN(x)

Formelbefehle

1.92 Formelbefehle

LOG

Syntax : LOG(x)

Formelbefehle

1.93 Formelbefehle

LOG10

Syntax : LOG10(x)

Formelbefehle

1.94 Formelbefehle

SIN

Syntax : SIN(x)

Formelbefehle

1.95 Formelbefehle

SINH

Syntax : SINH(x)

Formelbefehle

1.96 Formelbefehle

SQRT

Syntax : SQRT(x)

Funktion: Liefert die Wurzel einer Zahl

Formelbefehle

1.97 Formelbefehle

TAN

Syntax : TAN(x)

Formelbefehle

1.98 Formelbefehle

TANH

Syntax : TANH(x)

Formelbefehle

1.99 Formelbefehle

ABS

Syntax : ABS(x)

Formelbefehle

1.100 Formelbefehle

ROUND

Syntax : ROUND(x,n)

Funktion: Rundet die Zahl 'x' auf 'n' Nachkommastellen

Formelbefehle

1.101 Formelbefehle

POW

Syntax : POW(x,n)

Funktion: Potenz x^n

Formelbefehle

1.102 Formelbefehle

SINCOS

Syntax : SINCOS(x,n)

Formelbefehle

1.103 Formelbefehle

INT

Syntax : INT(x)

Funktion: Liefert den Vorkommaanteil der Zahl

Formelbefehle

1.104 Formelbefehle

REM

Syntax : REM(x)

Funktion: Liefert den Nachkommaanteil der Zahl

Formelbefehle

1.105 Formelbefehle

SUM

Syntax : SUM(Startfeld:Endfeld)

Funktion: Addiert die Inhalte vom angegebenen Startfeld bis zum angegebenen Endfeld.

Beispiel: SUM(F1:F10)

Formelbefehle

1.106 Formelbefehle

DATE

Syntax : DATE(String)

Funktion: Liefert die Anzahl der Tage ab dem 01.03.1900

Wird als String "TODAY" angegeben, werden die Tage bis zum heutigen Tag geliefert. Mit der Option "Aktualisieren" bei Feld->Spezial kann es beim Laden der Maske aktualisiert werden.

Beispiel: DATE("31.12.94") ergibt 34638 Tage

Formelbefehle

1.107 Formelbefehle

TIME1

Syntax : TIME1(h:m:s)

Funktion: Liefert die Anzahl der Sekunden einer Zeit, die in Stunden, Minuten und Sekunden angegeben ist

Beispiel: TIME1("1:30:05") ergibt 5405 Sekunden

Formelbefehle

1.108 Formelbefehle

TIME2

Syntax : TIME2(m:s)

Funktion: Liefert die Anzahl der Sekunden einer Zeit, die in Minuten und Sekunden angegeben ist

Beispiel: TIME2("10:07") ergibt 607 Sekunden

Formelbefehle

1.109 Formelbefehle

MAX

Syntax : MAX(Wert1,Wert2)

Funktion: Liefert den Maximalwert zweier Zahlen

Formelbefehle

1.110 Formelbefehle

MIN

Syntax : MIN(Wert1,Wert2)

Funktion: Liefert den Minimalwert zweier Zahlen

Formelbefehle

1.111 Formelbefehle

DATASETS

Syntax : DATASETS ()

Funktion: Liefert die Anzahl der insgesamt vorhandenen Datensätze

Formelbefehle

1.112 Formelbefehle

IF

Syntax : IF(Wert1 Bedingung Wert2,wenn_war,wenn_nicht_war)

Funktion: Vergleicht den Wert1 mit der Bedingung zu Wert2. Ist diese war, wird die Angabe in 'wenn_war' ausgeführt, sonst die Angabe in 'wenn_nicht_war'.

Mögliche Bedingungen für die Bedingung sind:

- '=' (gleich)
- '#' (ungleich),
- '<' (kleiner)
- '>' (größer),
- '«' (kleiner gleich)
- '»' (größer gleich)

Beispiel: IF (F5>15, (F6*1.15), F8)

Formelbefehle

1.113 Formelbefehle

IF

Syntax : IF(Wert1 Bedingung Wert2,wenn_war,wenn_nicht_war)

Funktion: Vergleicht den Wert1 mit der Bedingung zu Wert2. Ist diese war, wird die Angabe in 'wenn_war' ausgeführt, sonst die Angabe in 'wenn_nicht_war'.

Mögliche Bedingungen für die Bedingung sind:

- '=' (gleich)
- '#' (ungleich),
- '<' (kleiner)
- '>' (größer),
- '«' (kleiner gleich)
- '»' (größer gleich)

Beispiel: IF("Meier">"Albers","ja","nein")

Ergebnis: ja

Formelbefehle

1.114 Formelbefehle

CAP

Syntax : CAP(Text)

Funktion: Wandelt einen Text in Großbuchstaben um.

Beispiel: CAP("database Professional")

Ergebnis: DATABASE PROFESSIONAL

Formelbefehle

1.115 Formelbefehle

LEFT

Syntax : LEFT(String,Anzahl)

Funktion: Liefert die in 'Anzahl' angegeben Zeichen eines Strings ab der linken Position.

Beispiel: LEFT("DataBase",4)" ist toll"

Ergebnis: Data ist toll

Formelbefehle

1.116 Formelbefehle

RIGHT

Syntax : RIGHT(String,Anzahl)

Funktion: Liefert die in 'Anzahl' angegeben Zeichen eines Strings ab der rechten Position.

Beispiel: RIGHT("DataBase",4)" ist toll"

Ergebnis: Base ist toll

Formelbefehle

1.117 Formelbefehle

DELETE

Syntax : DELETE (String, abPosition, Länge)

Funktion: Löscht aus einem String die Anzahl der Zeichen, die in 'Länge' angegeben ist. Gelöscht wird ab dem Zeichen, der in 'abPosition' angegeben ist.

Beispiel: DELETE ("dh0:DataBase/liesmich.txt", 5, 8)

Ergebnis: dh0:liesmich.txt

Formelbefehle

1.118 Formelbefehle

COPY

Syntax : COPY (String, abPosition, Länge

Funktion: Kopiert aus einem String einen Text ab der angegebenen Position. Die angegebene Länge bestimmt die Anzahl der zu kopierenden Zeichen.

Beispiel: COPY ("liesmich.txt", 5, 4)

Ergebnis: mich

Formelbefehle

1.119 Formelbefehle

INSERT

Syntax : INSERT (String, Text, abPosition)

Funktion: Fügt in einem String einen Text ab der angegebenen Position ein.

Beispiel: INSERT ("DataProfessional", "Base ", 5)

Ergebnis: DataBase Professional

Formelbefehle

1.120 Formelbefehle

RELATION

Syntax : RELATION (<Pfad/Datei>, <Suchbegriff>, <Suchfeld>, <Übernahmefeld>)

- Pfad/Datei - Pfad und Name der externen Datei. Dieser kann auch durch die Angabe einer Feldnummer aus einem anderen Feld übergeben werden.
- Suchbegriff - Suchbegriff für die externe Datei. Als Suchbegriff kann die Nummer eines Feldes stehen, dessen Inhalt als Suchbegriff für die externe Datei verwendet werden soll (z.B. F3).
- Suchfeld - Feldnummer der externen Datei, deren Einträge mit dem Suchbegriff verglichen werden.
- Übernahmefeld - Gibt die Nummer des Feldes an, dessen Inhalt übergeben wird.

Funktion: Mit dem Befehl 'RELATION' kann der Inhalt eines Feldes einer externen Datei gelesen und im Feld eingetragen werden. Die externe Datei, aus der die Daten gelesen werden sollen braucht dabei nicht geladen zu sein. Ist diese geladen, sucht DataBase zuerst im Speicher, sonst im angegebenen Pfad auf den Laufwerk. Mit der Option "Aktualisieren" bei Feld->Spezial kann es beim Laden der Maske aktualisiert werden.

Beispiel: a) RELATION("CDVerleih/CDBestand.db",F5,1,2)
b) RELATION(F1,F5,1,2)
c) RELATION("Adressdatei/Adressen.db","Müller",1,2)

Formelbefehle
